



PRAVIDLÁ HRY

Vitajte v hre Podnikanie s poslaním!

Tento sprievodca vám pomôže hru pripraviť a rozbehnúť. Prečítajte si ho predtým, než začnete hru hrať.

1. PRÍPRAVA HRY

- Umiestnite hraciu plochu na stôl.
- Rozložte všetky balíčky kariet okolo hracej plochy podľa kategórií (karty *Postup hry*, *Problém*, *Rola*, *Výzva*, *Kreatívne riešenie*).
- Všetky pokyny sa nachádzajú na kartách s názvom *Postup hry* – stačí ich nasledovať a ste v hre!
- Hraciu plochu si prispôsobte podľa seba, môžete si na ňu písať poznámky, kresliť a vyfarbovať ju podľa toho, na akú geografickú oblasť alebo oblasť sa budete v hre sústrediť, či už je to ostrov, krajina alebo mesto – kreativite sa medze nekladú! Hracia plocha slúži ako vaša mapa na ceste k podnikaniu s poslaním a po ukončení hry si ju môžete zavesiť na stenu ako plagát.

2. ŤAHANIE KARIET

- Karty *Postup hry* sú očíslované podľa poradia krokov, ťahajte ich postupne (1, 2, 3...), tak ako hra ide.
- Každý krok vám povie, čo máte robiť a kedy máte ťahať ďalšie karty, napríklad karty *Rola*, *Problém*, *Výzva*.

3. ROLY V TÍME

- Na začiatku si každý vylosuje alebo vyberie svoju rolu, ktorú bude zastávať (inštrukcie k rolám nájdete na prvej karte *Postup hry*).
- Každá rola má jedinečný spôsob myslenia – poriadne sa do nej vžite! Pomôžu vám pri tom otázky, ktoré sú na vašej karte.

4. SLEDOVANIE ČASU

- Väčšina krokov má odporúčaný čas (napr. 10 – 15 min. na brainstorming).
- Použite stopky alebo časovač v mobile, aby hra plynule pokračovala.

5. KONIEC HRY

S vaším učiteľom či učiteľkou alebo facilitátorom či facilitátorkou hry si vyberte možnosť, ktorá najviac vyhovuje vašej skupine:

Variant A – Jednorazová hra:

- KROK 11A: Ako posledný krok spolu vytvorte silnejšiu verziu svojho riešenia.

Variant B – Dlhodobý projekt (školská verzia):

- KROK 11B: Pokračovanie cesty – hra sa nekončí, idete ďalej.