



Tipy pre učiteľov a učiteľky

PRÍPRAVA

- Na každé kolo hry budete potrebovať stopky (napr. mobilný telefón) a nástroj na zaznamenávanie nápadov (flipchart alebo papier). Malý hrací žetón na pohyb po hernom pláne môžete použiť ako doplnok – nie je nevyhnutný. Ak je herný plán zalaminovaný, odporúčame použiť fixku na fóliu, ktorú je možné jednoducho zotrieť.
- Hra je navrhnutá tak, aby viacero malých skupín („ostrovov“) pracovalo paralelne. Každá malá skupina potrebuje vlastnú hernú dosku a set všetkých kariet.
- Keďže nie je možné súčasne moderovať všetky skupiny, odporúčame vopred zvážiť, ktorí študenti a študentky sú vhodní na prevzatie tejto úlohy v ich skupinách. Ostatné roly je možné rozdeliť podľa záujmu, losovaním alebo na základe vášho rozhodnutia.
- Karty *Problém* si môžete vybrať pre skupiny študentov a študentiek vopred podľa cieľov hodiny. Úroveň náročnosti problémov je označená v pravom hornom rohu kartičiek – jemný vánok (ľahké), silný vietor (stredné), tornádo (ťažké). Taktiež môžete vopred vybrať karty *Výzva* (pričom je dôležité, aby bola zastúpená aspoň jedna karta z každej z troch oblastí).

- Nie vždy sa stane, že karty *Kreatívne riešenie*, ktoré si študenti a študentky vylosujú, budú presne zodpovedať tomu, čo v skupine riešia. V tom prípade si môžu ťahať viac kariet, kým ich nejaká nezaujme. Ak chcete zabezpečiť väčšiu prepojenosť a zmysluplosť kombinácií, môžete vopred roztriediť a pripraviť tematicky vhodné balíčky ku konkrétnym problémom.

KONIEC HRY

- Hra sa končí krokom 12, kedy si študenti a študentky spolu vytvoria záverečný kontrolný zoznam. Hru je možné ukončiť už po kroku 11A. V tomto kroku skupiny spolu vytvoria silnejšiu verziu jedného zvoleného riešenia problému. Ak máte viac času alebo chcete ísť viac do hĺbky, môžete v kroku 11B pokračovať v jeho ďalšom rozpracovaní a spoločnom rozvíjaní v rámci celej triedy.